

# PROTOCOLE EPS BACCALAUREAT 2018

# **Professeurs:**

Mme BELLEC TELLO Véronique M. FERNANDEZ Jean-Yves M. GUILLEMIN Laurent Mme LORION Gisèle M. MICHEL Laurent M. RICHEUX Jean-Jacques

# SOMMAIRE de l'établissement : Lycée Mahatma Gandhi

Coordonnées coordonnateur : RICHEUX Jean-Jacques & FERNANDEZ Jean-Yves

Email: Jean-Jacques.Richeux@ac-reunion.fr

Téléphone: 06 92 30 20 90

## **BGT**

PROTOCOLES

## Nombre de protocoles :

BAC GEN ET TEC :......12.....EPREUVES ADAPTEES BGT : .....

EPREUVE FACULTATIVE CCF :.....2....EPS DE COMPLEMENT :.....

## FICHES EVALUATION

## Nombre d'activités et fiches d'évaluation de niveau 4 pour BGT :

FICHES BAC GEN ET TEC NIVEAU 4:



## **ACTIVITES EVALUEES:**

- CP1 :...demi-fond, natation vitesse
- CP2: escalade
- CP3 : chorégraphie collective
- CP4: handball, badminton, Basket-ball
- CP5: step

FICHE EPREUVES FACULTATIVE ET EPS DE COMPLEMENT DE NIVEAU 5 : 2

### **ACTIVITES PROPOSEES:**

- handball
- randonnée sportive

# ACADEMIE DE LA REUNION: BACCALAUREAT GENERAL ET TECHNOLOGIQUE SESSION 2018

# **ETABLISSEMENT:**

# Lycée Mahatma Gandhi

CLASSES OU GROUPES EPS Nommer en toutes lettres la ou les filières	NOM de l'enseignant responsable de la classe ou du groupe en EPS et du co- évaluateur prévu	3 CP	APSA choisies en CCF,issues de trois compétences différente)	dates d'évaluation prévues (indiquer la semaine ou la quinzaine)	dates d'évaluation prévues pour le rattrapage (indiquer la semaine ou la quinzaine)
classe: TS		Ср4	Basket-ball	30/10/2017	06/11/2017
nombre total d'élèves : 31	FERNANDEZ Jean-Yves GUILLEMIN Laurent	Cp1	Natation	12/02/2018	19/02/2018
		CP2	Escalade	30/04/2018	28/05/2018
classe: TS		CP1	Demi-fond	30/10/2017	06/11/2017
nombre total d'élèves : 26	MICHEL Laurent BELLEC TELLO Véronique	CP4	Badminton	12/02/2018	19/02/2018
		CP5	Step	30/04/2018	28/05/2018
classe: T S		Ср3	Danse	30/10/2017	06/11/2017
nombre total d'élèves : 20	<b>LORION Gisèle</b> RICHEUX Jean-Jacques	Ср5	Course en durée	12/02/2018	19/02/2018
		Ср4	Badminton	30/04/2018	28/05/2018
classe: T Stmg 1 & 2		Ср3	Danse	30/10/2017	06/11/2017
nombre total d'élèves : 23	<b>LORION Gisèle</b> RICHEUX Jean-Jacques	Ср4	Badminton	12/02/2018	19/02/2018
		Ср5	Course en durée	30/04/2018	28/05/2018
classe : T Stmg 1 & 2		Ср4	Badminton	30/10/2017	06/11/2017
nombre total d'élèves : 24	<b>MICHEL Laurent</b> BELLEC TELLO Véronique	Ср5	Step	12/02/2018	19/02/2018
		Cp1	Demi-Fond	30/04/2018	28/05/2018
classe : T Stmg 1 & 2		Cp1	Demi-fond	30/10/2017	06/11/2017

nombre total d'élèves : 20	FERNANDEZ Jean-Yves GUILLEMIN Laurent	Cp2	Escalade	12/02/2018	19/02/2018
	GOILLENIN LAUTOIN	Cp4	Basket-ball	30/04/2018	28/05/2018
classe : T Stmg 3 & 4		Ср4	Badminton	31/10/2017	07/11/2017
nombre total d'élèves : 17	GUILLEMIN Laurent FERNANDEZ Jean-Yves	Cp2	Escalade	13/02/2018	20/02/2018
		Cp1	Demi-fond	24/04/2018	22/05/2018
classe: T Stmg 3 & 4		Ср3	Danse	31/10/2017	07/11/2017
nombre total d'élèves : 23	<b>LORION Gisèle</b> BELLEC TELLO Véronique	Ср5	Step	13/02/2018	20/02/2018
		Ср4	Badminton	24/04/2018	22/05/2018
classe: T Stmg 3 & 4		Cp1	Demi-fond	31/10/2017	07/11/2017
nombre total d'élèves : 25	RICHEUX Jean-Jacques MICHEL Laurent	Ср4	Badminton	13/02/2018	20/02/2018
		Cp2	Escalade	24/04/2018	22/05/2018
classe: TES & L	BELLEC TELLO	Cp1	Natation	03/11/2017	10/11/2017
nombre total d'élèves : 34	Véronique LORION Gisèle	СрЗ	Danse	16/02/2018	23/02/2018
	LONION Gisele	Cp4	Badminton	27/04/2018	25/05/2018
classe: TES & L		Ср4	Badminton	03/11/2017	10/11/2017
nombre total d'élèves : 34	GUILLEMIN Laurent MICHEL Laurent	Cp2	Escalade	16/02/2018	23/02/2018
		Cp1	Demi-fond	27/04/2018	25/05/2018
classe : TES & L		Cp1	Demi-fond	03/11/2017	10/11/2017
nombre total d'élèves : 35	RICHEUX Jean-Jacques FERNANDEZ Jean-Yves	Ср4	Basket-ball	16/02/2018	23/02/2018
		Cp2	Escalade	27/04/2018	25/05/2018

# ACADEMIE DE LA REUNION: EPREUVE FACULTATIVE BACCALAUREAT GENERAL ET TECHNOLOGIQUE SESSION 2018

**ETABLISSEMENT:** 

Lycée Mahatma Gandhi

Nombre total d'élèves préparant l'option facultative:

évalués en epreuve facultative	NOM de l'enseignant responsable de la classe ou du groupe en EPS et du co-évaluateur prévu	LES 2 APS DE L'EPREUVE facultative	l dates d'évaluation prévues	dates d'évaluation prévues pour le rattrapage ( indiquer la semaine ou la quinzaine )
nombre total d'élèves :	Yves			semaine du 21 au 25 mai
	Co-éva: GUILLEMIN Laurent	2 APSA: Randonnée Sportive	semaine du 5 au 9 mars 18	semaine du 21 au 25 mai

# BAC EPS DATES ET CO-ÉVALTION

	PROFS	1 TRIMERSTRE	2ème TRIMETRE	3 <sup>ème</sup> TRIMETRE
TERM S Lundi s3-s4	JEAN-YVES	BASKET  30 0CT 17  Laurent G	NATATION  12 FEV 18  Jean jacques	ESC 23 AVRIL 18 VERO
	LAURENT MICHEL	DEMI-FOND  30 OCT 17  VERO	BAD  12 FEV 18  Laurent G	STEP  23 AVRIL 18  Jean jacques
	GISELE	DANSE  30 OCT 17  Jean jacques	CD	BAD  23 AVRIL 18  Laurent G
TERM STMG1-2 Lundi S1-S2	GISELE	DANSE  30 OCT 17  Jean jacques	BAD  12 FEV 18  VERO	CD  23 AVRIL 18  Laurent G
Lunui 31-32	LAURENT MICHEL	BAD 30 0CT 17 VERO	STEP  12 FEV 18  Laurent G	DEMI-FOND  23 AVRIL 18  Jean jacques
	JEAN-YVES	DEMI-FOND  30 OCT 17  Laurent G	ESC  12 FEV 18  Jean jacques	BB 23 AVRIL 18 VERO
TREM STG3- 4 Mardi	LAURENT G	BAD 31 Oct. 17 JEAN-YVES	ESC  13-Fev-18  VERO	DEMI-FOND  24-Avril 18  LAURENT M
S1-S2	GISELE	DANSE 31 Oct. 17 VERO	STEP  13-Fev-18  LAURENT M	BAD  24-Avril 18  JEAN-YVES
	JEAN-JACQUES	DEMI-FOND 10 Oct. 17 LAURENT M	BAD  13-Fev-18  JEAN-YVES	ESC  24-Avril 18  VERO

# BAC EPS DATES ET CO-ÉVALTION

TERM ES L Vendredi M1-M2	VERO	NAT  03-Nov-17  GISELE	DANSE  16-Fev-18  LAURENT M	BAD  04 Mai 18  JEAN-YVES
WII WIZ	LAURENT G	BAD  13-Oct-17  LAURENT M	ESC  16-Fev-18  JEAN-YVES	DEMI-FOND  04 Mai 18  GISELE
	JEAN JACQUES	DEMI-FOND  03-Nov-17  JEAN YVES	BB 16-Fev-18 GISELE	ESC  04 Mai 18  LAURENT M

Rattrapages	Semaine du 6 au 10 Novembre		Lundi 30 Avril 2018
	2017	2018	Mardi 22 Mai 2018 Vendredi 18 Mai 2018

ETABLISSI	ETABLISSEMENT : Lycée Mahatma Gandhi									
NIVEAU 4		RECONDUITES	ES A LA SESSION 2017 EN 2018 ions et autres fiches)	NOUVELLES FICHES EVALUATIONS PROPOSEES POUR LA SESSION 2018/référentiels RENOVES.						
BGT	APSA VALIDEES EN 2017	APSA A VALIDER EN 2018	VALIDEES sous réserve	APSA / VALIDEE OU NON + REMARQUES						
	Demi-fond			½ FOND :						
CP1	Natation de Vitesse									
				NATATION DE DISTANCE :						
CP2	Escalade			ESCALADE:						
СР3	Chorégraphie collective									
	Badminton			BADMINTON:						
CP4		Basket-ball								
	Handball									
CP5	Step			STEP:						
urs				COURSE DE DUREE : NATATION DE DUREE :						

ETABLISSE	ETABLISSEMENT : Lycée Mahatma Gandhi									
NIVEAU 5		RECONDUITES	ES A LA SESSION 2017 EN 2018 tions et autres fiches)	NOUVELLES FICHES EVALUATIONS PROPOSEES POUR LA SESSION 2018/référentiels RENOVES.						
BGT	APSA VALIDEES APSA A VALIDER EN 2017 EN 2018 VALIDEES		VALIDEES	APSA / VALIDEE OU NON + REMARQUES						
				HAUTEUR:						
CP1				DISQUE: JAVELOT:						
				NATATION DE DISTANCE :						
CP2										
CP3										
CP4	Handball									
CP5	Randonnée sportive	X								

I	YCEE MAHATMA (	GANDHI COURS	E DE DURÉE	session 2018					
NOM:	•••••	Prénom : classe							
une séquence de c paramètres (durée	endues: Prévoir et réaliser ourse en utilisant différents , intensité, temps de récup, ction d'un mobile personnel s.	Principe d'élaboration : choix d'un thème d'entrainement / 3 mobiles :  Effort intense et proche du maximum => dev sa puissance aérobie  Effort soutenu => dev sa capacité aérobie  Effort modéré => dev son endurance fondamentale  Dans un carnet d'entrainement le candidat présente le plan de sa séance : échauffement, séquences de courses d'all'différentes de 30 à 45 min et récupérations.  Contrôle de son allure par coup de sifflet toutes les minutes  Analyse de la prestation en fonction des écarts éventuels et des perspectives de transformation  Dispositif d'aller retour à partir d'une balise de référence, vitesse adaptée à la VMA ou à la fréquence cardiaque de élève. Qualité de l'engagement dans la séance							
Points à affecter	ELEMENTS A EVALUER	NIVEAU 4 non acquis	DEGRE D'ACQUISIT	TION DU NIVEAU 4					
03 pts	Cohérence du projet en fonction du mobile choisi et forme de travail : Temps de course Et Intensité Temps et types de récupération	Projet contradictoire avec le mobile et/ou la forme choisie  Choix d'allure, intensité, FC, Récupération, inadaptées  Présentation de séance incomplète ou mal renseignée  De 0 à 1	Mobile et entrainement cohérents avec les effets visés Contenus en lien avec les séances précédentes	Mobile et entrainement personnalisés et argumentés Choix adaptés aux ressources du candidat au thème d'entrainement choisi					
14 pts	Produire un effort adapté à ses ressources et au thème d'entrainement poursuivi	Echauffement inexistant ou inadapté Engagement insuffisant Choix d'allures, , d'intensité, fc, recup, inadaptées  Présentation des séances incomplète  De 0 à 7	Échauffement standard Engagement visible De 3 à 8 passages non assurés dans le temps Récupérations actives Adaptations hésitantes Technique partielle	Échauffement complet, continu, progressif, personnalisé Engagement maximal Moins de 3 passage hors zone Temps de récup réduit Adaptations pertinentes Efficacité  De 10.5 à 14					
3 pts	Analyse de sa prestation Bilan et perspectives à courts et moyens et termes	Analyse évasive ou en décalage / réalité Pas de perspective envisagée Connaissances erronées	Analyse lucide / prestation et prise en compte du ressenti Régulation de la séance et perspectives de tavail formelle et/ou globale Qq connaissances renforçant l'analyse  De 1,5 à 2 pts	Analyse pertinente et justifiée de la séance, perspectives personnalisées et réalistes  Connaissances élargies sur l'entrainement, la diététique,  l'hygiène de vie					
total									

1	CFF	MA	HΔ	TMA	CA	ND	HI
La )		IVIA	UUVA		. UA		

NIVEAU 4 : Produire la meilleure performance possible en se préparant à nager vite et à enchainer judicieusement plusieurs mode de nage et récupération dans l'eau

Le candidat nage une série de 3x50 mètres chronométrés, entrecoupés d'environ 10 mn de récupération.

PARCOURS 1:50 m 2 nages au choix (Brasse, Crawl, Dos ou papillon) PARCOURS 2 : 50 m 2 nages dont au moins une différente du parcours 1 PARCOURS 3 : 50m « nage libre » ( en surface , à l'exception des coulées réglementaires au départ et au virage)

Pénalité de 1 point pour le premier manquement réglementaire. Pénalité de 2 points pour chaque manquement suivant. Les pénalités pour manquements identiques s'accumulent. La nage choisie est effectuée sur la totalité des 25 m en respectant les exigences techniques suivantes :

## **NATATION DE VITESSE**

**Crawl**: retour aérien des bras vers l'avant et « battements »( actions alternée)

Brasse: retour aquatique des bras et « ciseaux » de jambes ( action simultanée)

**Dos**: action des bras et des jambes en position dorsale.

Papillon: retour aérien des bras vers l'avant et « battements de dauphin »( action simultanée)

Les pénalités sont annoncées au nageur à l'issue de chacun des parcours

	GARÇONS	FILLES	BAREME /14	ESTIMATION DE LA PERFORMANCE / 2 POINTS						
NIVEAU 4	58"	1'12"	1	Le nageur annonce à l'issue des deux premiers 50 m						
NON ACQUIS	57"	1'10"5	1,5	l'estimation de sa performance dans une fourchette de						
	56"	1'09"	2		temps de 2 sec (entre X-2"et X+2")					
	55"	1'07"5	2,5	Chacune des	2 estimations exactes rapporte	1 point au				
	54"	1'06"	3		nageur					
	53"	1'05"5	3,5							
	52"	1'03"	4							
	51"	1'01"5	4,5							
	50"	1'	5							
	49"	59"	5,5	Mode de réc	upération et récupération	Barème				
	48"	58"	6							
	47"	57"	6,5							
NIVEAU 4	46''	56"	7	NIVEAU 4	Récupération formelle,	0				
	45"	55"	7,5	NON ACQUIS	inadaptée	_				
	44''	54"	8			1				
	43,5"	53"	8,5	NIVEAU 4	Mouvements de décontraction	1,5				
	43"	52"	9		et expiration profonde dans l'eau					
	42,5"	51"	9,5		i cau					
	42"	50"	10		Récupération sur quelques	2,5				
	41,5"	49,5"	10,5		longueurs de manière relâchée					
NIVEAU 4	41"	49'	11							
	40,5"	48,5"	11,5	NIVEAU 4	Récupération selon des modes	3				
	40''	48''	12		de nages très économiques					
	39,5"	47,5"	12,5		préparation au parcours suivant					
	39"	47"	13		Parameter	4				
	38,5"	46,5"	13,5							
	38"	46"	14							

# FICHE PROFESSEUR

# LYCEE MAHATMA GANDHI

## **NATATION DE VITESSE**

NOM	PRENOM	T	emps 1 <sup>er</sup>	50m	Tei	mps 2ème	50m	Temps	Tps	NOTE	NOTE	NOTE / 20
		Tps	Temps		Tps	Temps	Ecart/1pt	réalisé	moyen	PERF/14	NOTE Recup/prépa/4	20
		réalisé	estimé		réalisé	estimé		3ème				
								50m				

LYCEE M	IAHATMA GANDHI			Esca	lade B	ACCALAU	UREAT			Cp2	Niveau4
NOM :	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••	Prénom:			• • • • • • • • • •	• • • •		class	se	
itinéraires variés e voies de difficulté	lacement en s'économisant selon des en direction, pour grimper en tête des 4 à 6. é et celle d'autrui à la montée comme à	grimper en tê ne puissent le de co-vérifier Pour l'escala L'épreuve est l'enseignant e pour donner s Le candidat p boucle pincée de sécurité (c du grimpeur a L'épreuve est respectant le À la première le candidat el les pts. Dans	comprend des voies, comprend des voies, comprend des voies, complet en rêtre imposées. L'é la conformité de l'institude en tête, la corde complétée par une per fonction du niveau son autorisation. Leut choisir la modalité e par un élastique, pla corde nouée en double afin d'éviter tout retour complétée par une peur couloir d'assurage conte, le candidat per fectue une erreur de le cas d'un arrêt de l'émarque des pts en fo	d'une longueur moins connue tirécereuve consiste tallation de son i du grimpeur devrestation d'assur de compétences é d'ascension en acée 1 mètre au-epar un nœud ser au sol.  Trestation d'assur et le couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépar son son sur et de par un son d'assur et le couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareuve consiste de consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareuve consiste de la consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareuve consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareuve consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareure consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareure consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareure consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareure consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareure consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareure consiste de la couloir d'eseut reprendre sa mousquetonnagépreuve (dépassépareure de la couloir d'eseut reprendre d'eseut repren	inimale de 7 is au sort parm à se préparent atallation ava a être pré-mo age au cours atteint par le mouli-tête : dessus du ba imple appelé age au cours calade.  progression à e non corrigée ement du tem	m, en sae ou en fai deux voies pos r, s'équiper puis g ant que l'enseigna busquetonnée dar du grimper du pa candidat. L'ense grimper en tête to udrier. Concernal « queue de vacho du grimper du pa te immédiatement nps, chutes, erreu	falaise, de nivear sibles de même grimper dans un ant lui-même exens les 2 première artenaire. L'épreuignant devra vér put en étant assunt l'assurage en e ») sous le systematenaire. Les as aute. À la second (mousquetonnaur de mousqueto	cotation. I temps ma erce son c es dégaine uve ne per ifier que l' uré par un moulinette ème frein sureurs de e chute, l' ge à l'enve nnage noi	Les candidats choisi eximum de 8 minutes contrôle pour donner es afin d'éviter tout r ut se dérouler en têt assureur maitrise l'a e seconde corde en e en 5 tps, l'enseign dès la première dég evront préparer la contrait 'épreuve s'arrête. L'e ers ou « yo-yo ») ou n corrigée), pour la	issent les voies s. Il est demand l'autorisation de tour au sol en ce qu'avec l'acce assurage d'une a moulinette ave ant devra réalis gaine dépassée orde et se place épreuve s'arrête ine mousqueto partie « cotatior	sans qu'elles dé à la cordée le grimper. Il bas de voie ord de chute en tête et une courte ser un nœud e par les mains er/déplacer er e également sonne pas tous n de l'itinéraire
Points à affecter	Éléments à évaluer	Niveau 4 en c	ours d'acquisition d	le 0 à 9 pts			Degré d'acquis	sition du	niveau 4 de 10 à 20	) pts	
	Cotation de l'itinéraire choisi	Cotation		3c	4a	4b	4c	5a	5b	5c	6a
		Garçons	En tête	3,5	4,5	5,5	6	7	8	9	10
10 pts			En mouli-tête	1,5	2	2,5	3	4	5	6	7
		√ille e	En tête	4,5	5,5	6	7	8	9	10	
		Filles	En mouli-tête	2	2,5	3	4	5	6	7	
5 pts	Évolution du grimpeur dans la voie	des bras domi a configuratio	e face prioritairement nante. Coordinations n des prises. Déséqui it lente et saccadée	peu adaptées à	propulse déséquil fluide et	eurs. Coordination libres potentiels. I ordonnée tant qu majeure.	ns évitant les Escalade relative	ement	Escalade de face ou de prises par des co Déséquilibres maîtri exploités. Escalade l'intensité du passag	ordinations cho sés ou rechercl accélérée et/ou	oisies. hés pour être
2,5 pts	Coordination de l'action grimper/s'assurer.	Erreur de mousquetonnage (« yoyo » ou « tricot »). Erreur de mousquetonnage, mais corrigée mmédiatement.			olus rapi	Mousquetonnage conforme mais hésitant et olus rapide sur une main que sur l'autre et/ou coûteux (absence de position économique).			Mousquetonnage relativement rapide et économique et de maîtrise ambidextre. Mousquetonnage maîtrisé et intégré totalement à la progression.		
2,5 pts	Coordinations des actions assureur/grimpeur		onne et reprend le mo uvent en tension.	ou avec retard. L	a 1	e en contrôlant la e sans décalage a		on du	Donne et reprend le anticipant La progression du g		

grimpeur.

LYCEE MAI	HATMA GAI	NDHI		BADMINTON se	ession 2018					
NOM:	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••	Prénom : classe							
Compétences atten un match en adaptar	dues: Faire des cho nt son déplacement longueur et hauteu	oix tactiques pour gagner en utilisant des frappes r afin de faire évoluer le	Match en 2 sets gagnants de 11 pts. Règles essentielles du BAD. Chaque adversaire dispute plusieurs matchs contre des adversaires de niveau proches.  - pour l'évaluation : qualité et technique des services, efficacité des choix stratégiques dans la getion du rapport de force.  - échelle de point par niveau A l'issue d'une phase de jeu l'élève analyse la séquence et propose une stratégie pour la séquence suivante.							
Points à affecter	ELEMEN	TS A EVALUER	NIVEAU 4 non acquis	CAU 4 non acquis  DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 4						
			Note de 0 à 4,75 Niv A	De 5 à 7,75 points Niv B		8 à 10 <sub>1</sub>				
10/20	Qualité des tecl Rapidité et équil rep	ojet de gain de match hnique au service de la tactique ibre des déplacements et olacements et efficacité des frappes	Frappes de rupture sur un volant haut et en zone avant Déplacements limités et/ou désorganisés Joue de face, rarement bien placé  Tous de profil, prise universelle  We simple », utilise la profondeur, la largeur, l'accélération, et déplace van son adversaire  Exploite un volant favorable vitesse descendant replacements et placements et Jeu de profil, prise universelle  We simple », utilise la profondeur, la van despendent van son adversaire  Exploite un volant favorable vitesse descendant fixe, débord des profil, prise universelle				t et marque sur un volant », utilise des trajectoires ariées et précises. ur, longueur , direction, se, jeu élargi, frappes antes, ralenties, accélérées rde, exploite le revers haut du fond de court ements synchronisés et coordonnés ment tactique, adapte sa prise			
			Évolut	ion du score entre les 2 sets		Niv A	Niv B	Niv C		
05/20	Efficacité des	choix stratégiques et	Cas 6 : gagne le se	et en augmentant le score sur le second	d	3,5	4,5	5		
-	engagement dans le duel		Cas 5 : gagne les 2 sets avec un écart un écart de pts inf ou égal dans le 2ème					4,74		
				e second set après avoir perdu le 1er		2,5	3,5	4,5		
				cond set après avoir gagné le premier ets en réduisant l'écart d'au moins 2 p		1,5	3 2,5	4,25		
				es 2 sets sans évolution + du score	118	1,3	2,3	3,5		
			Pour chaque match, l'évolut candidat (A,B, OU (	ion su score détermine le nombre de p C), la note globale sur 5 résulte des mo	yennes des note	s obter	ues	du		
05/20	Gain des rencontres	Classement général par sexe: 3pts	élèves classés en bas du tableau des filles ou des garçons	des filles ou des garçons fill			sés en haut du tableau des les ou des garçons			
	Classement au sein de chaque poule : 2pts		Tout candidat peut obtenir le maximim ou le minimum de pts en fonction de sa place.classement filles et garçons séparés  Chaque candidat obtient entre 0 et 2 en fonction de son classement dns la poule (mixte ou non),							
			Chaque canuluat oblicht	indépendamment de son niveau de		(mixt	ou non)	,		
TOTAL	TACTIQUE	/10 + ST	RATEGIE ET ENGAGEMENT	/5 GAIN RENC	/5		NOTE			

# LYCEE MAHATMA GANDHI

**BASKET-BALL** 

NIVEAU 4 Pour gagner le match, mettre en œuvre une organisation offensive capable de faire évoluer le rapport de force en sa faveur par l'occupation permanente de l'espace de jeu (écartement et étagement) face à une défense qui se replie collectivement pour défendre sa cible et récupérer la balle.

## PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE

Matchs à 4 contre 4, sur un terrain réglementaire, opposant des équipes dont le rapport de force est équilibré. Chaque équipe dispute plusieurs rencontres de 8 minutes, dont au moins deux rencontres contre la même équipe. Un temps mort d'1 minute, peut permettre aux joueurs d'ajuster leur projet collectif pendant le jeu ainsi qu'un temps de concertation entre les rencontres. • Les règles essentielles sont celles du basket-ball. La 3ème faute personnelle est sanctionnée par la perte d'un point sur la note de défense. La défense de zone en Basket-ball ne permet pas un équilibre du rapport de force Attaque/défense. Elle relève, si elle est enseignée, du niveau 5

balle.		Attaque/défense. Elle relève, si elle est enseignée, du niveau 5					
Points à Éléments à évaluer		NIV 4 Non acquis	Degrés d'acqu				
affecter		De 0 à 9	De 10 à 16 pts	De 16 à 20			
	Pertinence de l'organisation collective. Degré d'organisation collective de l'équipe. Analyse et exploitation collective du rapport de force entre les équipes.	L'équipe maintient le rapport de force quand il est favorable.	L'équipe fait basculer le rapport de force en sa faveur quand il est équilibré ou favorable	L'équipe fait basculer le rapport de force en sa faveur quand il est équilibré ou défavorable			
10/20	EN ATTAQUE 4 pts	Organisation offensive repérable, identique dans le temps et sans adaptation à l'équipe adverse : utilisation dominante du couloir de jeu direct.  Jeu à 2 en relais rapide assurant une certaine continuité du jeu conduisant souvent à une tentative de tir.  De 1 à 2	Mises en danger de l'adversaire : organisation offensive liée à des enchaînements d'actions privilégiant l'utilisation alternative des couloirs latéraux et du couloir central.  Echanges qui créent le déséquilibre. L'équipe identifie les indices permettant la poursuite du jeu rapide ou le passage à un jeu placé à l'approche de la cible, avec une occupation des espaces clés dans le but de positionner un tireur en situation favorable (début du jeu de transition) 2.5 à 3.5	Adaptation, réactivité collective au problème posé par l'équipe adverse.  Organisation créatrice d'incertitudes par Combinaisons d'actions de plusieurs joueurs (circulations de balle et déplacements des joueurs coordonnés, variation du rythme de jeu).  Echanges décisifs qui créent le danger.  Continuité du jeu assurée par une distribution de rôles adaptés, un placement replacement des équipiers.			
	EN DEFENSE 4 pts	Organisation défensive désordonnée, individuelle, sans adaptation à l'équipe adverse : on défend selon son envie (les uns en repli, d'autres en récupération). La pression directe sur le porteur fait parfois perdre la balle à l'attaque.	Défense organisée et étagée pour perturber la progression de la balle (répartition entre harceleur et récupérateur intercepteur en repli).  Recul progressif en coupant l'accès au panier, et en ralentissant le plus possible la montée du ballon (aide au partenaire dépassé).	Organisation défensive, capable d'évoluer en fonction du contexte de jeu et du score (stratégie profitable à la défense). L'équipe en défense reste structurée loin ou près de son panier, se supplée collectivement pour une entraide efficace.			
	Gain des rencontres /2pts	Matchs souvent perdus. <b>0 à 1 pt</b>	Matchs perdus = matchs gagnés. <b>De 1 à 1,5 pt</b>	Matchs gagnés De 1,5 à 2 pts			
	EFFICACITÉ INVIDUELLE	<u>Ie suis un ioueur intermittent</u>	<u>Je suis un joueur engagé et réactif.</u>	<u>Je suis un joueur ressource : organisateur et</u> décisif			
10/20	ATTAQUE 6pts	Je m'implique si le ballon arrive à proximité de mon espace de jeu.  PB : dribble ou passe en avant sans analyser La pression, déclenche des tirs souvent en position peu favorable.  De 1 à 1.5  NPB : se rend disponible dans un espace Proche avant (reste dans le couloir de jeu direct, apprécie mal la distance utile de passe).  De 1 à 1.5	je suis un joueur capable de répondre à une situation rapidement et de coordonner ses actions avec ses partenaires  PB : avance pour fixer et décaler un partenaire, passe avec précision, ou conserve le ballon sous pression.  De 1,5 à.2.5  NPB : offre des solutions pertinentes pour jouer autour ou à l'intérieur de la défense (démarquage pour conserver efficacement : appels orientés en mouvement, occupation des zones favorables de tir).  De 1,5 à 2.5	Joueur capable d'anticiper et d'enchaîner des actions décisives et coordonnées avec ses partenaires.  PB : crée le plus souvent un danger pour favoriser une rupture (gagne des duels, efficacité des tirs à l'extérieur et/ ou à l'intérieur, passe décisive à un partenaire placé favorablement).  De 2,5 à 3  NPB : crée des espaces libres et des opportunités dans l'organisation offensive (favorise la pénétration du porteur, aide par écran, se démarque côté ballon et/ ou à l'opposé, participe au rebond offensif ou au repli défensif)  De 2,5 à 3			
	DEFENSE 4pts	Défenseur : ralentit la progression de la balle En gênant son adversaire direct (se place entre son adversaire direct et la cible), gêne le tir.	choisit un rôle défensif selon sa proximité du lieu de perte de balle en coordination avec les autres partenaires (presse le porteur de balle, intercepte, aide en situation d'urgence).  1 à 2,5	Je suis un joueur ressource : organisateur et décisif. J'anticipe, j'enchaîne les actions je contrôle mon adversaire, je harcèle, oriente le PB, dissuade, intercepte, je m'aligne, j'aide je flotte et je contre de 2,5 à 4			

FICHE D'EVALUATION PAR ÉQUIPE

COULEUR DE L'EQUIPE	ORGANISATION DE L' EQUIPE EN	EFFICACITE INDIVIDUELLE EN	ORGANISATION DE L'EQUIPE EN	EFFICACITE INDIVIDUELLE EN	RESULTATS DES MATCHES	NOTE
NOM PRENOM NUMERO	ATTAQUE / 4 pts	ATTAQUE / 6 pts	DEFENSE / 4 pts	DEFENSE / 4 pts	GAIN DES RENCONTRES / 2pts	

COULEUR DE L'EQUIPE	ORGANISATION DE L' EQUIPE EN	EFFICACITE INDIVIDUELLE EN	ORGANISATION DE L'EQUIPE EN	EFFICACITE INDIVIDUELLE EN	RESULTATS DES MATCHES	NOTE
NOM PRENOM NUMERO	ATTAQUE / 4 pts	ATTAQUE / 6 pts	DEFENSE / 4 pts	DEFENSE / 4 pts	GAIN DES RENCONTRES / 2pts	

		LYCEE MAHATMA GANDHI		STEP	
	NO	M :	Prénom :	classe	
COMPÉTENCE	ATTENDUE		PRINCIPES D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE		
<u>Nivea</u>	<u>u 4 :</u>	motive dans son projet d'entraînement.	ycle un carnet d'entraînement (numérique ou non). Questionner le cand		
Pour produire et identifier sur soi des effets différés liés à un mobile personnel ou partagé, prévoir et réaliser un enchaînement seul ou à plusieurs, en utilisant différents paramètres (intensité, doit être explicité. Pendant l'épreuve: Le candidat présente la conception de sa séance en lien avec son carnet d'entrainement. Le mobile personnel, ou partagé, doit être explicité. Pendant l'épreuve individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d'un collectif, mais l'évaluation est individuellement ou au sein d					
durée, cooi	rdination)	→ Paramètres : énergétique et biomécanique (coordination).  Fin de l'épreuve : le candidat analyse sa prestation, en s'appuyant :	sur les différents types de ressentis. Il explique les écarts éventuels proje	et – réalisation, et identifie les effets différés liés à son mobile.	
POINTS À AFFECTER	ÉLÉMENTS À ÉVALUER	NIVEAU 4 en cours d'acquisition (de 0 à 9 Points)	Degrés d'acquisition (de 10 à 20		
03/20	CONCEVOIR Cohérence des choix	<ul> <li>Pas de justification du choix de l'objectif</li> <li>Modalités choisies de l'épreuve ne correspondant pas ou peu au thème d'entraînement.</li> <li>Lecture du carnet d'entraînement n 'éclairant pas le choix des paramètres</li> <li>0 à 1 Point</li> </ul>	<ul> <li>Justification succincte du choix de l'objectif</li> <li>Modalités choisies de l'épreuve, correspondant au thème d'entraînement.</li> <li>Lecture du carnet d'entraînement éclairant partiellement le choix des paramètres         <ul> <li>1.5 à 2 Points</li> </ul> </li> </ul>	regard au thème d'entraînement.	
14/20	PRODUIRE Enchaînement des blocs en respectant des exigences	Exigences très partiellement respectées  FCE: souvent en dehors de la fourchette fixée  Sécurité: échauffement inapproprié  Des erreurs récurrentes dans la pose de pied et l'alignement segmentaire  Continuité de l'enchaînement: enchaînement haché.  Des arrêts dans plusieurs séries  Manque manifeste de tonicité et/ou d'amplitude  Côtés droit et gauche non investis de façon équilibrée  Peu ou pas de pas complexes	Exigences globalement respectées  FCE: majoritairement dans la fourchette fixée  Sécurité: échauffement préparatoire à la première série  Quelques erreurs dans la pose de pied et l'alignement segmentaire apparaissent en fin de prestation  Continuité de l'enchaînement: majoritairement fluide, quelques ruptures répétées  Tonicité et/ou amplitude: quelques dégradations en fin de prestation  Côtés droit et gauche investis de façon équilibrée  Plusieurs pas complexes	prestation malgré la fatigue.  > Continuité de l'enchaînement : fluidité, quelques hésitations > Tonicité et/ou amplitude : maintenue tout au long de la	
		0 à 7 Points	7,5 à 10 Points	10,5 à 14 Points	
03/20	ANALYSER S'appuyer sur des analyseurs Proposer des perspectives 3 POINTS	Analyse sommaire  Pas de caractérisation des pts forts et faibles au regard des analyseurs (FCE, continuité, tonicité, sécurité)  Perspectives (échauffement, hydratation, objectif, modalités de l'évaluation à modifier, à conserver) : non envisagées  0 à 1 Point	analyseurs (FCE, continuité, tonicité, sécurité)	Analyse bilan argumente  Analyse du relevé des FC et des ressentis en lien avec un ou deux analyseurs choisis (FCE, continuité, tonicité, sécurité)  Perspectives (échauffement, hydratation, objectif, modalités de l'évaluation à modifier, à conserver). Propositions recevables et étayées  2,5 à 3 Points	
NOTE	Conce	voir/3 + Produire	/14 + Analyser/3 =	/20	

	LY	CEE MAHATMA GANDHI	HANDE	BALL				
NOM:		Prénom :	classe					
NIVEAU 5 Pour gagner le rorganisation offe	natch mettre en œuvre une ensive capable de faire basculer aveur face à une défense placée	PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE  Match à 7/7 (6+1) sur un terrain règlementaire opposant 2 équipes dont le rapport de force est équilibrée. Chaque équipes dispute plusieurs rencontres de 8min. Entre 2 rencontres un temps de concertation sera prévu de manière à permettre aux joueurs d'ajuster leur organisation collective. Règles du handball à 7						
Points à	Éléments à évaluer	Degrés d'acquisition NIV 5						
affecter		De 0 à 9	De 10 à 16 pts	De 16,5 à 20				
	EFFICACITÉ COLLECTIVE	L'équipe exploite le rapport de force quand il est favorable ou équilibré	L'équipe fait basculer le rapport de force en sa faveur qd il est équilibré ou défavorable malgré es contraintes spatiales et temporelles fortes	L'équipe fait basculer le rapport de force en sa faveur qd il est équilibré ou défavorable				
		De 0 à 4	De 4 à 6,5pts	De 6,5 à 8pts				
10/20	EN ATTAQUE 4 pts	Mise en danger de l'adversaire Organisation offensive liée à des enchaînements d'actions L'équipe identifie les indices permettant la poursuite du jeu rapide ou le passage à un jeu placé	Adaptation et réactivité collective au problème posé par l'équipe adverse Continuité du jeu assuré par une distribution de rôles adaptés Placement et replacement des coéquipiers	Adaptation aux problèmes offensifs posés par l'équipe adverse L'équipe peut justifier ses choix stratégiques offensifs Organisation offensive adaptée à l'équipe adverse, créant l'incertitude chez l'adversaire et utilisation de poste spécifique dans son équipe				
	EN DEFENSE 4 pts	Défense organisée et étagée pour perturber la progression de la balle Recul progressif en freinant la montée de balle Cherche à excentrer le P DE B	Organisation défensive capable d'évoluer en fonction du contexte de jeu et du score Articulation des intentions tactiques (harcèlement, dissuasion, interception) et aides aux défenseurs	Choix appropriée d'une organisation défensive, capable de s'adapter et d'évoluer en fonction des points forts et faibles des équipes adverses				
	Gain des rencontres 2pts	Matchs souvent perdus. 0	Matchs perdus = matchs gagnés. <b>De 1 à 1,5 pt</b>	Matchs gagnés 2 pts				
	EFFICACITÉ INVIDUELLE	loueur engagé et réactif De 0 à 5 pts	Joueur ressource : organise et prend les décisions  De 5 à 8 pts	Joueur ressource : garant de l'organisation collective De 8 à 10 pts				
10/20	ATTAQUE 5pts	PB: joue en mouvement à travers les intervalles, fixe, 'engage vers le but, conserve le ballon malgré la pression  NPB: offre des solutions pertinentes pour jouer autour ou à l'intérieur de la défense	PB : crée le danger pour favoriser une rupture, efficace en duel , en tir, passes décisives  NPB : crée des espaces libres et des opportunités, joueur disponible	PB: utilise ses points forts pour créer le danger NPB: coordonne ses actions en fonction des NPB pour créer l'incertitude dans la défense adverse				
	DEFENSE 5PTS	Choisit son rôle en fonction de son placement du lieu de perte de balle, intercepte, aide en urgence	Se déplace rapidement pour fermer les intervalles, harcèle le PB	Coordonne ses actions et communique avec ses partenaires en vue d'une adaptation rapide				

Effic collect/10+ efficacité ind/10/10	Note/20

COMPÉTENCE ATTENDUE		PRINCIPE D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE					
un temps imp pédestre en l topo et un tra ses ressourc	nduire, en petits groupes dans parti, un itinéraire de randonnée milieu naturel, en suivant un acé sur la carte tout en gérant es. Respecter les règles de environnement.	Principes d'élaboration de l'épreuve : L'épreuve se déroule sur un site de moyenne montagne sans danger objectif, dont le périmètre bien délimité est défini sur une carte IGN au 25/1000ème. Des groupes homogènes d'élèves sont constitués. La mixité est encouragée. Un enseignant, un membre de l'équipe éducative ou un intervenant extérieur accompagne chaque groupe. Avant l'épreuve, chaque groupe choisit un des trois parcours proposé défini par une longueur, un dénivelé, un temps indicatif de réalisation. Si deux groupes choisissent le même parcours, 10 minutes séparent les deux départs.  Le temps effectif de la randonnée est d'environ 2 heures. Avant le départ, le professeur donne l'heure limite d'arrivée pour chaque circuit. Dans chaque groupe et pour chaque binôme, un topo et une carte couleur (sur laquelle l'itinéraire est surligné) sont mis à disposition. Le GPS est interdit.  Les rôles de meneur (lecture du topo et de la carte) et de serre-file sont assurés en rotation par les élèves					
POINTS À AFFECTER	ELÉMENTS À ÉVALUER	COMPÉTENCE DE NIVEAU 3 NON ACQUISE OU EN COURS D'ACQUISITION DE 00 À 09 PTS	Compétence de niveau 3 acquise De 10 à 20 pts				
10 points	REALISATION collective de la randonnée	Choix d'un parcours peu exigeant : Vitesse de progression inférieure à 3,5 km/h ; 250m/h en montée et 350m/h en descente Ces valeurs sont à ajuster en fonction du terrain et des conditions météorologiques. Dissociation du groupe en cours de randonnée. Arrivée perlée des participants.	Choix d'un parcours correspondant aux valeurs basses de progression en randonnée : Vitesse de progression équivalente à 3,5 km/h ; 250m/h en montée et 350m/h en descente  Ces valeurs sont à ajuster en fonction du terrain et des conditions météorologiques.  Cohésion du groupe à tout au long de la randonnée.	Choix d'un parcours correspondant aux valeurs moyennes de progression en randonnée : vitesse de progression supérieure à 3,5 km/h ; 250 m/h en montée et 350m/h en descente.  Ces valeurs sont à ajuster en fonction du terrain et des conditions météorologiques.  Respect des vitesses de progression de chacun avec des temps de regroupement réguliers.			
7 points	REALISA TION individuelle sur le parcours	A du mal à suivre et retarde le groupe. Ne sait pas se repérer sur la carte lors du parcours. Sort du groupe sans se préoccuper du temps et des autres participants Habillement ou contenu du sac non adapté. Des attitudes de non respect de l'environnement.	Suit le groupe ; parcours adapté à ses ressources. Sait se positionner sur la carte en référence aux éléments de topographie.  Assure le rôle de serre file mais a du mal à se positionner en leader du groupe.  Ex : hésitations lors des changements de direction. Rassemble et transporte ses déchets Respecte l'environnement	Sait moduler ses efforts en fonction du parcours et du groupe. Sait à tout moment se positionner sur la carte en s'appuyant sur le nivellement et les éléments de topographie.  Assure le rôle de meneur avec fiabilité et en prenant en compte les membres du groupe.  Ex : choisit les temps de regroupements adaptés au terrain.  Ramasse les déchets repérés sur le chemin			
3 points	RESPECT DU TEMPS	Parcours réalisé hors délais. (retard de plus de 10 minutes = 0)	Respect du temps imparti mais parcours partiellement réalisé par choix d'un raccourci sécuritaire pour rester dans les temps.	Parcours réalisé dans son intégralité et dans le respect du temps imparti			





MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE Saint-Denis, le 25 septembre 2017

Annik AMADEUF IA-IPR d'EPS

à

Madame ou Monsieur le chef d'établissement du lycée général et technologique ou Lycée professionnel.

### Objet :Protocoles d'évaluation. Examens EPS - session 2018

de la Réunion

Affaire suivie par myriam.salaun@ac-reunion.fr

Téléphone 0692 60 17 51

Rectorat

Courriel ce.examenseps@ac-reunion.fr

24 avenue Georges Brassens CS 71003 97743 Saint-Denis CEDEX 9

Site internet www.ac-reunion.fr

Suite à l'envoi du protocole d'évaluation des épreuves d'EPS des examens Session 2018, j'ai l'honneur de vous informer que **la commission académique a validé les modalités proposées** par les enseignants de votre établissement.

Conformes aux exigences des textes, elles peuvent être portées à la connaissance du conseil d'administration, des élèves et des familles d'une part, et être mises en œuvre à l'issue du premier cycle d'enseignement d'autre part.

L'inspection pédagogique préconise de proposer des épreuves adaptées pour les élèves à besoins particuliers.

- Pour les sportifs de haut niveau, leur appartenance à la liste officielle sera vérifiée par l'inspection pédagogique
- Inaptitudes partielles: l'équipe pédagogique, en concertation avec le médecin scolaire propose le protocole. L'ouverture d'épreuves adaptées pour ces candidats est soumise à l'inspection pédagogique pour validation. Cette démarche peut se faire tout au long de l'année scolaire."

Veuillez agréer, Madame, Monsieur le Proviseur, l'expression de mes cordiales salutations.

Pour le Président de la Commission Académique

A.AMADEUF